

CONTRAT DE VENTE D'ANIMATION RISING UTOPIA - CARTOMANCIE ANNEXE 1: CONDITIONS GÉNÉRALES

ARTICLE 1: ANIMATION PROPOSÉE

- **Cartomancie:** Pratique de l'Art Divinatoire utilisant l'interprétation des cartes de Tarot.

Delphine VEYRAT D'URBET réalise lors des événements des **tirages mêlant humour, pensée positive et divination, de façon à privilégier l'aspect divertissant des événements** auxquels elle est conviée.

ARTICLE 2: CONDITIONS TARIFAIRES

- **Facturation:** 500€ Forfait 3h (HT, non assujetti à la TVA) + Déplacements
- **Règlement:** virement, espèces, chèque à l'ordre de Delphine VEYRAT D'URBET - 50% du montant total à la réception de la facture avant la prestation, 50% à l'arrivée sur les lieux.
- **Heures supplémentaires:** possibilité de dépasser le temps de prestation prévu par le contrat de vente (voir annexe 2). Chaque heure supplémentaire est facturée 150,00€ HT (non assujetti à la TVA)

ARTICLE 3: CONDITIONS D' ORGANISATION

- **Booking:** Réservation possible 1 an à l'avance
- **Fonctionnement:** Les convives sont invités 1 par un et une seule fois dans la soirée à la table de cartomancie pour une lecture variant de 7 à 10 minutes (le temps de lecture varie en fonction du nombre de personnes présentes) . Une pause de 10min est requise toutes les 60 minutes
- **Arrivée sur les lieux:** au plus tard 1h avant le début de l'événement.
- **Loge:** Si l'événement est à thème et requiert un costume particulier, un temps de préparation supplémentaire est à prévoir, ainsi qu'une loge prévue à cet effet.

ARTICLE 4: CONDITIONS TECHNIQUES LIÉES À L'ACTIVITÉ DE CARTOMANCIE

- **Taille de l'événement:** au delà de 100 invités, les conditions tarifaires peuvent varier, en fonction de la nécessité ou non de la présence d'un(e) assistant(e)
- **Lieu de la prestation au sein de l'événement:** un endroit reculé est indispensable au bon fonctionnement de cette animation:
 - Le *bruit* pourrait nuire à la compréhension de ce qui est dit, la répétition des explications rend le tirage plus long, et peut générer des frustrations.
 - La *proximité* avec d'autres personnes peut rendre l'expérience gênante pour certains, estimant que certaines informations dévoilées sont intimes.
 - Le *va et vient des convives* peut interférer avec la lecture fluide et rythmée des cartes, ce qui peut ralentir le processus et influencer sur la dynamique de l'expérience vécue par le convive.

- les *courants d'air* rendent les tirages impossibles: les cartes s'envolent.

Zones à éviter: milieu de pièce, proximité du DJ, bar et autres animations, près des enceintes, entre deux portes.

- **Plein air:** la cartomancie se pratique en intérieur et extérieur. Cependant, pour des raisons de bon sens, pluie, vent et froid sont proscrits pour le bon déroulement de cette animation.
- **Matériel:** les accessoires utiles à la prestation (cartes, éléments de décoration...) sont fournis par Rising Utopia. Non fournis: chaises (x2) et table (x1).